­**BOOKWORM**

**Problem**

**Statement**

**TEAM DEL PROGETTO**

Nisivoccia Giuseppe 051210 5804

Della Pepa Alessia 051210 5720

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Cambiamenti** | **Autori** |
| 12/10/2020 | Creazione documento | Nisivoccia Giuseppe  Della Pepa Alessia |
| 14/10/2020 | Inserimento scenari | Nisivoccia Giuseppe  Della Pepa Alessia |
| 15/10/2020 | Modifica Scenari | Nisivoccia Giuseppe  Della Pepa Alessia |
| 03/12/2020 | Revisione Requisiti funzionali | Nisivoccia Giuseppe  Della Pepa Alessia |
| 11/12/2020 | Revisione Documento | Nisivoccia Giuseppe  Della Pepa Alessia |

**SOMMARIO**

[​ 1. PROBLEM STATEMENT 4](#__RefHeading___Toc728_2158806445)

[​ 2. SCENARI 5](#__RefHeading___Toc730_2158806445)

[​ 3. REQUISITI FUNZIONALI 13](#__RefHeading___Toc732_2158806445)

[​ 5. TARGET ENVIRONMENT 18](#__RefHeading___Toc734_2158806445)

# 1. PROBLEM STATEMENT

Nella società odierna la possibilità di entrare in contatto tra persone che condividono gli stessi interessi è ormai facilitata dalla presenza di Social Network di varia natura. Alcuni esempi possono essere: Instagram, Facebook, Twitter I quali in comune hanno la capacità di mettere in relazione utenti eterogenei che cercano un rapporto diverso nelle varie piattaforme su cui si approcciano.

Il software BookWorm sviluppato è affine a tutte le caratteristiche sopra descritte ed è completamente incentrato sui Libri e cerca di fondere le funzionalità dei social network più famosi nel tentativo di creare un sistema di comunicazione adatto al pubblico a cui si riferisce.

Il nome BookWorm è stato scelto in riferimento al suo significato che è quello di topo di biblioteca.

# 2. SCENARI

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | Nuovo Utente |
| **Attori partecipanti:** | Giacomo: Utente BookWorm  Giovanni: Utente BookWorm |
| **Sequenza degli eventi:** | 1. Giacomo, avido lettore, è sempre stato interessato a cercare un modo per potersi relazionare con altri lettori. 2. Giovanni, un suo amico, gli consiglia BookWorm, un sito che potrebbe fare proprio al caso suo. 3. Giacomo va su BookWorm e al centro della pagina si trova 2 bottoni, uno per registrarsi e uno per loggare , dato che Giacomo è la prima volta che apre BookWorm decide di registrarsi. 4. Una volta cliccato sul bottone il software lo porterà su un’altra pagina dove compilerà 3 campi:   -Username: Giacomino  -Password: Nulladiserio1  -Email: [giacomino@gmail.com](mailto:giacomino@gmail.com)   1. Dopo aver convalidato I dati il software porterà Giacomo in un’altra pagina dove dovrà obbligatoriamente scegliere almeno 5 libri ed 1 community in questo modo il software riuscirà a costruire una prima homepage adatta a lui 2. Giacomo sceglie:   -I pilastri della Terra  -Moby Dick  -Hunger Games  -Il capitale  -Twilight  come libri e “TeamEdward” come community relativa al libro “Twilight”   1. Il software controlla che I dati siano corretti creando un nuovo utente e portando Giacomo sull’homepage 2. il software mostrerà a Giacomo l’homepage con I post della community “TeamEdward” 3. Giacomo vede un post con una foto di Edward e Bella e decide di mettere like 4. Giacomo esplorando il menù presente In alto che presenta le varie icone per la home,le community create, la ricerca ed il proprio profilo, decide di andare sul proprio profilo per personalizzarlo, quindi clicca sull’icona corrispondente 5. Il software porterà Giacomo sul proprio profilo, a questo punto Giacomo è libero di analizzarlo e modificarlo 6. il profilo di Giacomo per adesso è vuoto e quello che lui vede è una schermata con un’immagine di default, il suo nome utente, un bottone per creare una community e due sezioni che rispettivamente contengono una, I libri da lui salvati, identificati come non letti, e l’altra con le Community da lui seguite 7. Giacomo decide di inserire un’immagine profilo e cliccando su quella di default gli si aprirà una finestra che chiederà a Giacomo di scegliere il file. 8. Una volta scelta la sua foto e confermata la richiesta, il software porterà di nuovo Giacomo sul suo profilo aggiornato con la nuova immagine profilo 9. Giacomo vorrebbe anche aggiungere un libro alla sua libreria, quindi clicca sulla barra del menù sull’icona che corrisponde alla ricerca e gli sarà ora possibile digitare le parole da cercare 10. Giacomo Scrive nella barra di ricerca “Harry Potter” e premendo invio il software lo porterà su una pagina con I risultati della sua ricerca tra cui I vari libri di Harry Potter e varie community riguardante essi. 11. Decide di aggiungere “Harry Potter e la pietra filosofale” ai suoi libri e di entrare nella community “Pansmione” relativa ad esso 12. Giacomo soddisfatto , non volendo scegliere altri libri o community , schiaccia sul logo del sito che lo porterà all’homepage. 13. L’homepage sarà aggiornata a post riguardanti “TeamEdward” e “Pansmione” disposti in ordine cronologico |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario:** | Nuova Community |
| **Attori Partecipanti:** | Giovanni: Utente BookWorm |
| **Sequenza degli eventi:** | 1. Giovanni, utente veterano di BookWorm , decide di creare una nuova community relativa al libro “Tre Uomini e una vita” non trovando alcuna community relativa ad esso 2. Decide di andare sul suo profilo e di schiacciare il tasto per creare una nuova community che lo porterà alla pagina di creazione 3. La pagina di creazione presenterà due campi di input in cui inserire nel primo il nome della community, che Giovanni riempirà con “Subaru Baracca” e nel secondo dovrà digitare il titolo del libro a cui la community si riferisce “Tre uomini e una vita”. Al di sotto di questi campi appariranno I libri relativi al titolo digitato da Giovanni e tra questi lui selezionerà quello che gli interessa 4. Cliccando conferma , il software inserirà nel database una nuova community di nome “Subaru Baracca” con il codice ISBN 9788804669982. 5. Ora il software porta Giovanni alla pagina principale della community che mostrerà l’immagine di default di community , il nome della community con un link al riferimento del libro ed altri dati tra cui il numero dei post della community (0) ed il numero di utenti della community (1: Giovanni stesso) 6. Giovanni è il moderatore della community e decide di inserire un primo post all’interno della community. Clicca sull’icona per l’inserimento di un nuovo post e verrà aperta per lui una nuova finestra per l’inserimento dei dati del nuovo post:   -descrizione: “Benvenuti nella mia nuova community”  -foto: una foto del film “Tre uomini ed una gamba”  -genere: generale   1. Confermando I dati inseriti verrà ricaricata la pagina della community con il nuovo post |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario:** | Prime Segnalazioni |
| **Attori Partecipanti:** | Giovanni: Utente BookWorm  Giacomo: Utente BookWorm  Aldo: Utente BookWorm |
| **Sequenza degli eventi:** | 1. Aldo, iscritto alla community “Subaru Baracca”, va sulla pagina della community , cliccando dal proprio profilo l’icona della community e sulla schermata apparirà la pagina principale della “Subaru Baracca” dove Aldo schiaccerà il pulsante per condividere un post 2. Ad Aldo si aprirà una schermata   per la creazione del post in cui inserirà la descrizione “questa community fa schifo”, selezionerà tramite un menù a tendina la categoria “generale” e non inserirà alcuna foto. Dopodichè confermerà la creazione del nuovo post cliccando sul pulsante di conferma.   1. Il softwere creerà il post e lo aggiungerà alla community, adesso il post sarà visibile a tutti I suoi partecipanti. 2. Giacomo, iscritto alla community “Subaru Baracca”, mentre naviga sulla sua homepage nota il post di Aldo e ritenendo il contenuto non appropriato decide di segnalarlo cliccando sull’icona del punto esclamativo posta vicino alla descrizione del post. 3. Giovanni , utente BookWorm e moderatore della community “Subaru Baracca” , ricaricando la sua homepage nota sulla barra dei menù una notifica sull’icona delle community, cliccandoci Giovanni verrà portato su una pagina dove verranno mostrate tutte le community da lui create , vedrà soltanto la community “Subaru Baracca” e affianco un pulsante evidenziato in rosso che indica una segnalazione 4. Giovanni cliccando su tale bottone andrà nella pagina delle segnalazioni dove noterà quella di Giacomo con informazioni riguardante la community ed il post segnalato e lo controlla 5. Giovanni decide che non è consono alle regole della community e quindi decide di eliminarlo e di cacciare Aldo dalla community |

# 3. REQUISITI FUNZIONALI

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME REQUISITO FUNZIONALE** | **DESCRIZIONE** |
| RF – 1 Login | Possibilità di effettuare il login ed accedere alle funzionalità del software. |
| RF – 2 Logout | Possibilità di uscire dal proprio profilo. |
| RF – 3 Registrazione | Possibilità di registrarsi sul sito inserendo delle credenziali personali necessarie |
| RF – 4 RecuperaPassword | Possibilità di recuperare la password tramite l’email nel caso in cui l’utente l’abbia dimenticata e non riesca ad effettuare l’accesso. |
| RF – 5 AttivazioneAccount | Possibilità di un utente di attivare il proprio account e completare la sua registrazione |
| RF – 6 RichiediAttivazione | Possibilità di un utente di richiedere un nuovo link di attivazione nel caso il precedente risulti scaduto |
| RF – 7 VisualizzaHomePage | Possibilità per l’utente registrato di visualizzare la propria homepage |
| RF – 8 VisualizzaHomePageAmministratore | Possibilità per l’amministratore di visualizzare la propria homepage di amministrazione |
| RF – 9 Ricerca | Possibilità di effettuare una ricerca di un utente, un libro o una community, selezionando il filtro di ricerca opportuno |
| RF – 10 VisualizzaNotifiche | Possibilità da parte di un utente di visualizzare la lista delle notifiche ricevute |
| RF – 11 VisualizzaNotifica | Possibilità per l’utente, tramite la selezione di una notifica dalla lista delle notifiche, di visualizzare la pagina a cui la notifica si riferisce |
| RF – 12 VisualizzaUtente | Possibilità di visualizzare il profilo di un utente selezionato |
| RF – 13 ModificaPassword | Possibilità di cambiare la password nel caso in cui l’utente ha difficoltà a ricordarla, o per motivi di sicurezza personali. |
| RF – 14 ModificaImmagineProfilo | Possibilità di modificare l’immagine del profilo |
| RF – 15 ModificaProfilo | Possibilità da parte di un utente di modificare i dati del proprio profilo |
| RF – 16 DeleteAccount | Possibilità di eliminare il proprio account |
| RF – 17 VisualizzaLibro | Possibilità di visualizzare i dettagli di un libro |
| RF – 18 AggiungiLibro | Possibilità da parte di un amministratore di aggiungere un Libro alla Libreria |
| RF – 19 RimuoviLibro | Possibilità da parte di un amministratore di rimuovere un Libro dalla Libreria |
| RF – 20 ModificaLibro | Possibilità di modificare i dati di un libro da parte di un amministratore |
| RF – 21 FollowBook | Possibilità di aggiungere un libro alla propria Libreria personale |
| RF – 22 UnFollowBook | Possibilità di eliminare un libro dalla propria Libreria personale |
| RF – 23 ReadBook | Possibilità di un utente di aggiungere un libro ai libri letti |
| RF – 24 UnReadBook | Possibilità di un utente di rimuovere un libro dai libri letti |
| RF – 25 AllCommunityByBook | Possibilità di mostrare tutte le community di un determinato libro |
| RF – 26 FollowCommunityByBook | Possibilità di seguire una o più community |
| RF – 27 UnFollowCommunityByBook | Possibilità di smettere di seguire una o più community |
| RF – 28 CreaCommunityByBook | Possibilità di creare una nuova community relativa a un determinato libro |
| RF – 29 VisualizzaCommunity | Possibilità di visualizzare una community |
| RF – 30 EliminaCommunity | Possibilità da parte di un moderatore di eliminare la propria community |
| RF – 31 ModificaFotoCommunity | Possibilità da parte di un moderatore di modificare l’immagine della Community |
| RF – 32 ModificaCommunity | Possibilità da parte di un moderatore di modificare nome e descrizione della community |
| RF – 33 VisualizzaUtentiCommunity | Possibilità da parte di un moderatore di visualizzare la lista degli utenti della propria community |
| RF – 34 KickUser | Possibilità per il moderatore di bandire un utente  dalla propria community |
| RF – 35 VisualizzaModeratoriCommunity | Possibilità da parte di un moderatore di visualizzare la lista dei moderatori della propria community |
| RF – 36 AggiungiModeratore | Possibilità da parte di un moderatore di cambiare lo stato di un utente appartenente alla tua community da semplice utente a Moderatore |
| RF – 37 RimuoviModeratore | Possibilità da parte di un moderatore di cambiare lo stato di un Moderatore appartenente alla tua community, eccetto il creatore, da Moderatore a Utente |
| RF – 38 VisualizzaPost | Possibilità di visualizzare un post con I relativi dettagli. |
| RF – 39 CaricaPost | Possibilità di aggiungere un post contenente un ‘immagine(Opzionale, una didascalia ed un genere. |
| RF – 40 RimuoviPost | Possibilità di rimuovere un post creato, nel caso del moderatore di rimuovere un post della propria community. |
| RF – 41 ModificaGenerePost | Possibilità da parte di un moderatore di una community di modificare il genere di un post al suo interno |
| RF – 42 ModificaPost | Possibilità da parte di un utente di una community di modificare un proprio post al suo interno |
| RF – 43 AggiungiVotazione | Possibilità di aggiungere un Like ad un post |
| RF – 44 RimuoviVotazione | Possibilità di rimuovere un Like ad un post |
| RF – 45 InserisciCommento | Possibilità di inserire un commento in un post. |
| RF – 46 RimuoviCommento | Possibilità di rimuovere un proprio commento dal post in cui è stato inserito, nel caso di un moderatore , eliminare commenti segnalati e/o offensivi. |
| RF – 47 NuovaSegnalazionePost | Possibilità di segnalare un determinato post per eventuali contenuti non appropriati. |
| RF – 48 RimuoviSegnalazionePost | Possibilità per il moderatore di rimuovere una determinata segnalazione di un utente o di un post che è stato futilmente segnalato. |
| RF – 49 VisualizzaSegnalazioniPost | Possibilità per il moderatore di visualizzare la lista completa dei post segnalati da altri utenti. |
| RF – 50 VisualizzaSegnalazione | Possibilità di un moderatore o di un amministratore di visualizzare una specifica segnalazione |
| RF – 51 AccettaSegnalazionePost | Possibilità per il moderatore di accettare una determinata segnalazione di un utente o di un post inappropriato che verrà eliminato. |
| RF – 52 BanUser | Possibilità per il amministratore di bandire un utente dal sito |
| RF – 53 VisualizzaSegnalazioniUtente | Possibilità di un amministratore di visualizzare la lista di segnalazioni ricevute verso un singolo utente |
| RF – 54 VisualizzaListaLibri | Possibilità di un amministratore di visualizzare la lista dei libri presenti nel sistema |
| RF – 55 VisualizzaListaUtenti | Possibilità di un amministratore di visualizzare la lista degli utenti presenti nel sistema |
| RF – 56 VisualizzaListaSegnalazioni | Possibilità di un amministratore di visualizzare la lista delle segnalazioni |
| RF – 57 VisualizzaListaFollower | Possibilità per l’utente Registrato di visualizzare la lista con i propri follower |
| RF – 58 VisualizzaProfilo | Possibilità per l’utente Registrato di visualizzare il proprio profilo |

**4. REQUISITI NON FUNZIONALI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Usabilità** | BookWorm è indirizzato ad un pubblico affine all’utilizzo di Social Network.  Nessun Utente ha bisogno di un manuale in quanto le funzionalità garantite sono basilari ed intuitive. |
| **Affidabilità**  (tra cui Sicurezza , Robustezza e protezione) | Tutti I dati del software verranno mantenuti all’interno di un database , con eventuale copia di sicurezza , per garantirne la Robustezza.  Inoltre tutte le password saranno cifrate per garantire la protezione e la sicurezza dei dati. |
| **Prestazione** | BookWorm dovrebbe poter caricare in meno di 5 secondi tutte le funzionalità del software |
| **Sostenibilità**  (Compresa la Manutenibilità e la Portabilità) | BookWorm permetterà la segnalazione di eventuali bug , correggendo il problema il prima possibile fornendo una nuova versione del software. |
| **Implementazione** | BookWorm verrà scritto basandosi su una struttura Three-Tier che utilizzerà:  Java, JavaScript, MySQL, CSS, HTML |
| **Requisiti Legali** | BookWorm utilizza licenze universali, con la possibile partecipazione di gruppi di terze parti. |

# 5. TARGET ENVIRONMENT

Il software è completamente autonomo

Il seguente software BookWorm è sviluppato principalmente per:

* Windows O.S.
* Linux O.S
* MAC O.S.